



# UNTAR

Universitas Tarumanagara

Jl. Letjend. S. Parman No. 1 Jakarta 1140 Telp. (021) 5663124, 5672548, 5638335 Fax. 5663277

[Website: www.untar.ac.id](http://www.untar.ac.id)

## RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Fakultas	FTI - Teknologi Informasi
Program Studi	820 - Sistem Informasi

Nama Dosen Koordinator Pengembang RPS	10813003 - Manatap Dolok Lauro
Ketua Program Studi	10802010 - Dr. Dedi Trisnawarman

Kode Mata Kuliah/SKS	SI23015 / 6 SKS
Semester	20201 - Gasal 2020

Nama Mata Kuliah	Software Development
Mata Kuliah Prasyarat	-

<b>CPL-PRODI (Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi) yang dibebankan pada Mata Kuliah</b>	
CPL1	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religious, Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika, dapat berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila, menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.
CPL3	Menguasai teori dan konsep yang mendasari ilmu komputer, memahami konsep-konsep bahasa pemrograman, dapat mengidentifikasi model-model bahasa pemrograman, serta membandingkan berbagai solusi yang dibutuhkan untuk merancang, menerapkan dan menganalisis algoritma untuk menyelesaikan masalah.
CPL6	Menjelaskan komponen organisasi, teknologi, dan pengguna informasi, menjelaskan bagaimana organisasi dapat menggunakan sistem informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan kepentingan kompetitif, mengidentifikasi dampak sistem informasi terhadap organisasi, aktivitas bisnis, masyarakat maupun individu, menjelaskan berbagai metodologi pengembangan sistem informasi, menggunakan berbagai perangkat dan metode untuk menganalisis aliran dan struktur informasi dalam proses organisasi, menggunakan UML untuk memodelkan rancangan konseptual bagi suatu sistem informasi, merancang sistem



# UNTAR

Universitas Tarumanagara

Jl. Letjend. S. Parman No. 1 Jakarta 1140 Telp. (021) 5663124, 5672548, 5638335 Fax. 5663277

[Website: www.untar.ac.id](http://www.untar.ac.id)

	informasi sesuai dengan prinsip-prinsip user centred design, menjelaskan pentingnya keterkaitan antara strategi bisnis dan sistem informasi dalam menunjang efisiensi dan efektivitas investasi organisasi.
<b>CPMK (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah)</b>	
CPMK 1	Mahasiswa memahami proses pembuatan dan produktivitas perangkat lunak
CPMK 2	Mahasiswa memahami cara menjalani proyek sehari-hari beserta resikonya
CPMK 3	Mahasiswa mengerti bagaimana cara melakukan konfigurasi dan perawatan sistem
CPMK 4	Mahasiswa mengerti bagaimana cara membuat UI dan UX
<b>Deskripsi Matakuliah</b>	Mata Kuliah Software Development mempelajari bagaimana sebuah permintaan pembuatan perangkat lunak diwujudkan dalam bentuk kerja proyek. Dalam menafsirkan permintaan sebuah perangkat lunak, diperlukan cara-cara yang sistematis dan terstandarisasi untuk mendefinisikan permintaan tersebut menjadi poin-poin yang akan diwujudkan dalam pekerjaan proyek.
<b>Referensi</b>	
<b>Utama</b>	<b>Pendukung</b>
1. Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition</i> . Mc Graw Hill. 2. Pacholczyk, D. <i>UI Design From The Experts: Web UI Design Best Practice</i> . UXPin	
<b>Perangkat Keras</b>	<b>Perangkat Lunak</b>
1. Komputer	1. Microsoft Teams 2. Microsoft Office 3. Microsoft Visio 4. Microsoft Project 5. Adobe XD



# UNTAR

Universitas Tarumanagara

Jl. Letjend. S. Parman No. 1 Jakarta 1140 Telp. (021) 5663124, 5672548, 5638335 Fax. 5663277

[Website: www.untar.ac.id](http://www.untar.ac.id)

Pertemuan Ke	Kemampuan Akhir yang Diharapkan (Sub-CPMK)	Bahan Kajian (Materi Pembelajaran)	Bentuk dan Metode Pembelajaran	Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian		
						Kriteria dan Bentuk	Indikator	Bobot
1	Mahasiswa memahami konsep perangkat lunak sebagai produk dan mitos mengenai perangkat lunak. (CPMK 1)	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition</i> . Mc Graw Hill.	Bentuk: Kuliah, Praktik  Metode: Pembelajaran Kolaboratif	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Tanya Jawab	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok.	2
2	Mahasiswa memahami tahapan proses pembuatan perangkat lunak dalam berbagai metode. (CPMK 1)	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition</i> . Mc Graw Hill.	Bentuk: Kuliah, Praktik  Metode: Pembelajaran Kolaboratif	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Tanya Jawab	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	2



# UNTAR

Universitas Tarumanagara

Jl. Letjend. S. Parman No. 1 Jakarta 1140 Telp. (021) 5663124, 5672548, 5638335 Fax. 5663277

[Website: www.untar.ac.id](http://www.untar.ac.id)

3	Mahasiswa memahami cara menghitung produktivitas pembuatan program secara line of code dan function point. (CPMK 1)	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition</i> . Mc Graw Hill.	Bentuk: Kuliah, Praktik  Metode: Pembelajaran Kolaboratif	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Tanya Jawab	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	2
4	Mahasiswa memahami cara melakukan pekerjaan proyek perangkat lunak, menentukan ruang lingkup, dan membuat estimasi biaya, orang, dan alat. (CPMK 2)	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition</i> . Mc Graw Hill.	Bentuk: Kuliah, Praktik  Metode: Pembelajaran Kolaboratif	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Tanya Jawab	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	2
5	Mahasiswa memahami resiko yang dihadapi proyek	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A</i>	Bentuk: Kuliah, Praktik	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara	Kriteria: ketepatan dan penguasaan	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	2



# UNTAR

Universitas Tarumanagara

Jl. Letjend. S. Parman No. 1 Jakarta 1140 Telp. (021) 5663124, 5672548, 5638335 Fax. 5663277

[Website: www.untar.ac.id](http://www.untar.ac.id)

	pembuatan perangkat lunak. (CPMK 2)	<i>Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition.</i> Mc Graw Hill.	Metode: Pembelajaran Kolaboratif	KM: 1x(2x170')	lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	materi  Bentuk: Tanya Jawab		
6	Mahasiswa memahami cara membuat penjadwalan dan monitoring proyek perangkat lunak. (CPMK 2)	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition.</i> Mc Graw Hill.	Bentuk: Kuliah, Praktik  Metode: Pembelajaran Kolaboratif	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Tanya Jawab	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	2
7	Mahasiswa memahami cara melakukan pengujian perangkat lunak. (CPMK 2)	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition.</i> Mc Graw Hill.	Bentuk: Kuliah, Praktik  Metode: Pembelajaran Kolaboratif	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Tanya Jawab	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	3



# UNTAR

Universitas Tarumanagara

Jl. Letjend. S. Parman No. 1 Jakarta 1140 Telp. (021) 5663124, 5672548, 5638335 Fax. 5663277

[Website: www.untar.ac.id](http://www.untar.ac.id)

8	Ujian Tengah Semester (CPMK 1) (CPMK 2)	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition</i> . Mc Graw Hill.	Bentuk: Ujian Akhir Metode: Presentasi	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Presentasi Tugas Akhir Semester	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Unjuk Kerja	Mahasiswa mampu mempresentasikan hasil pekerjaan	30
9	Mahasiswa memahami proses, pengelolaan, dan pengaturan konfigurasi perangkat lunak serta perubahan manajemen versi. (CPMK 3)	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition</i> . Mc Graw Hill.	Bentuk: Kuliah, Praktik Metode: Pembelajaran Kolaboratif	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Tanya Jawab	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	2
10	Mahasiswa memahami cara mengukur kualitas perangkat lunak.	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's</i>	Bentuk: Kuliah, Praktik	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	2



# UNTAR

Universitas Tarumanagara

Jl. Letjend. S. Parman No. 1 Jakarta 1140 Telp. (021) 5663124, 5672548, 5638335 Fax. 5663277

[Website: www.untar.ac.id](http://www.untar.ac.id)

	(CPMK 3)	<i>Approach 7<sup>th</sup> Edition. Mc Graw Hill.</i>	Metode: Pembelajaran Kolaboratif	KM: 1x(2x170')	menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Bentuk: Tanya Jawab		
11	Mahasiswa memahami cara melakukan perawatan dan perbaikan perangkat lunak. (CPMK 3)	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition. Mc Graw Hill.</i>	Bentuk: Kuliah, Praktik  Metode: Pembelajaran Kolaboratif	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Tanya Jawab	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	2
12	Mahasiswa dapat memahami desain interaksi antara manusia dan komputer. (CPMK 4)	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition. Mc Graw Hill.</i>	Bentuk: Kuliah, Praktik  Metode: Pembelajaran Kolaboratif	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Tanya Jawab	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	2



# UNTAR

Universitas Tarumanagara

Jl. Letjend. S. Parman No. 1 Jakarta 1140 Telp. (021) 5663124, 5672548, 5638335 Fax. 5663277

[Website: www.untar.ac.id](http://www.untar.ac.id)

13	Mahasiswa dapat memahami penggunaan skenario UI untuk memahami pengguna dan kebutuhannya. (CPMK 4)	Utama 2 Pacholczyk, D. <i>UI Design From The Experts: Web UI Design Best Practice.</i> UXPin	Bentuk: Kuliah, Praktik  Metode: Pembelajaran Kolaboratif	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Tanya Jawab	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	2
14	Mahasiswa dapat memahami bagaimana cara menggunakan organisasi visual dalam penerapan pola UI. (CPMK 4)	Utama 2 Pacholczyk, D. <i>UI Design From The Experts: Web UI Design Best Practice.</i> UXPin	Bentuk: Kuliah, Praktik  Metode: Pembelajaran Kolaboratif	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan problem yang diberikan dosen	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Tanya Jawab	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	2
15	Mahasiswa memahami elemen dasar UI. (CPMK 4)	Utama 2 Pacholczyk, D. <i>UI Design From The Experts: Web UI Design Best</i>	Bentuk: Kuliah, Praktik	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Mendengarkan kuliah, memberikan contoh secara lisan, dan menyelesaikan	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi	Mahasiswa mampu menjawab hasil diskusi kelompok	3





# UNTAR

Universitas Tarumanagara

Jl. Letjend. S. Parman No. 1 Jakarta 1140 Telp. (021) 5663124, 5672548, 5638335 Fax. 5663277

[Website: www.untar.ac.id](http://www.untar.ac.id)

		<i>Practice.</i> UXPin	Metode: Pembelajaran Kolaboratif		problem yang diberikan dosen	Bentuk: Tanya Jawab		
16	Ujian Akhir Semester. (CPMK 3) (CPMK 4)	Utama 1 Pressman, R. S. (2010) <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach 7<sup>th</sup> Edition.</i> Mc Graw Hill  Utama 2 Pacholczyk, D. <i>UI Design From The Experts: Web UI Design Best Practice.</i> UXPin	Bentuk: Ujian Akhir  Metode: Presentasi	PB: 1x(2x50') TS: 1x(2x60') KM: 1x(2x170')	Presentasi Tugas Akhir Semester	Kriteria: ketepatan dan penguasaan materi  Bentuk: Unjuk Kerja	Mahasiswa mampu mempresentasikan hasil pekerjaan	40